Game Design Piscine Code

Univers :

* Monde marin
* Véhicule = sous-marin = personnage
* 3 caméras différentes (fps / tps / top)

Le but du jeu est de faire le meilleur score possible, en allant le plus loin possible. Plus on va loin, plus on gagne de score (temple run, jekpack jorid …).

Gamplay :

Le joueur (représenté par un sous-marin) avance automatiquement tout droit. Les seules possibilités de mouvement sont des strafs droite/gauche (avec les touches du clavier). Les mouvements sont libres mais avec une limite sur les côtés (barrière). ??ralentir ??

De nombreux obstacles tels que des poissons / animaux marins, roches et coraux sont à esquiver. Certains obstacles peuvent être détruits grâce à un système de tir.

??Possibilité de ramasser munitions + vie ??